

UN JUEGO DE MIGUEL FRAILE Y EDU PÉREZ

El Bosque de Tontul...



Velocidad



+6 Años



3-6 jugadores



20-30 min.

¡BIENVENIDOS CAMINANTES!

El Bosque de Tontul es un lugar precioso para pasear por el día, pero cuando cae la noche esas bonitas alimañas que lo habitan salen a buscar alimento y se convierte en un **lugar peligroso**.

Sois unos viajeros solitarios que se han despistado con la belleza de El Bosque de Tontul. Ha anochecido y tenéis que encontrar la Ruta de Salida, para ello debéis recordar y reunir las Localizaciones y Elementos que visteis a lo largo del día.

¿Seréis capaces de salir del bosque
o os perderéis en su noche para siempre?

¡4 MODOS DE JUEGO DIFERENTES!

El Bosque de Tontul tiene varios modos de juego: Ruta Secreta, ¡Tontúltimo!, Rutas Perdidas y Memoria de Elefante.

4 TIPOS DE LOCALIZACIONES

Cada localización cuenta una historia distinta. Y tiene más o menos elementos cuando se voltea.



NORMAS BÁSICAS GENERALES

1. En el centro de la mesa hay tantas cartas de localización como jugadores menos 1.
2. Cada turno hay un narrador que cuenta una historia y establece una palabra clave.
3. Cuando el narrador dice la palabra clave, todos los jugadores intentan coger una localización de la mesa.
4. Quien se haya quedado sin localización vuelve a poner localizaciones sobre la mesa y es el nuevo narrador de la historia.